

Descrizione della Piattaforma AULA01

Dal 2000 Skill on Line sviluppa soluzioni e-learning di supporto alla didattica disciplinare e per la formazione, l'aggiornamento e la certificazione delle competenze informatiche.

L'infrastruttura tecnologica che Skill On Line ha sviluppato e messo a punto, sulla base di un'esperienza professionale di quasi 20 anni, è la Piattaforma Digitale **AULA 01**, fruibile mediante connessione internet oppure tramite server da installare presso gli enti coinvolti nel progetto formativo.

AULA01 per la didattica disciplinare: le sezioni Italiano, Matematica e Inglese

Skill On Line ha realizzato una soluzione digitale di supporto alla didattica dell'Italiano, della Matematica e dell'inglese, per la scuola secondaria di Primo e Secondo Grado, in sintonia con la metodologia didattica Flipped Classroom. Si tratta di un ambiente didattico in cui un syllabus fa da guida al reperimento di:

- **Risorse didattiche** di vario tipo reperite sulla rete internet immediatamente utilizzabili come supporto alle lezioni / esercitazioni
- **Test direttamente** collegati all'argomento previsto nel syllabus, utilizzabili per esercitazioni di gruppo o individuali, con correzione automatica per ogni allievo e riproposizione dei test che hanno ricevuto risposte errate, tramite schede descrittive della soluzione del test e con rinvii a risorse per il ripasso/approfondimento delle conoscenze necessarie per il corretto svolgimento del test.

L'ambiente così organizzato pertanto permette di organizzare delle lezioni coinvolgenti grazie ai diversi stimoli provenienti da risorse diverse che mantengono viva l'attenzione e favoriscono una partecipazione attiva. Il materiale si presta a supportare il Docente nella sua azione quotidiana consentendogli:

- di offrire unitamente alla sua didattica risorse come:
 - **video lezioni / esercitazioni**
 - **eserciziari**
 - **manuali**
 - **e-book**
 - **formulari**
- di somministrare verifiche tipo feedback da inserire all'interno delle proprie lezioni oppure di organizzare delle verifiche intermedie o finali per esaminare quanto sia stato efficace il suo percorso formativo.
- di accedere a cruscotti sintetici dove rilevare velocemente i punti di forza e di debolezza per ogni allievo permettendogli di organizzare piani di recupero personalizzati facilmente e velocemente.

Il materiale si presta anche a supportare lo studente e la famiglia nella sua azione di studio quotidiana consentendogli

- *l'accesso alle stesse risorse presentate in classe dal Docente (lo studente così non dovrà preoccuparsi di prendere appunti e potrà più facilmente seguire la lezione)*
- *di allenarsi e di auto valutarsi tramite i test (ogni studente presenta tempi di apprendimento diversi e quindi è di notevole aiuto uno strumento che consente la ripetizione delle attività individuali quanto si desidera e che indichi quali siano i propri punti di forza e quali quelli di debolezza)*
- *schede di spiegazione dei test (indicano passo dopo passo quali conoscenze ed abilità siano necessarie per giungere correttamente alla soluzione dei test)*
- *schede di ripasso/approfondimento (permettono allo studente di ripassare o di approfondire i concetti fondamentali, assi portanti delle conoscenze e competenze da acquisire)*

Aula 01 di supporto al superamento dei TEST Invalsi

Le prove INVALSI hanno introdotto nel sistema scolastico italiano importanti novità e spunti positivi. Indicano obiettivi specifici ed inoltre sono prove uguali per tutti e quindi costituiscono uno strumento di valutazione uguale per tutti. In questo scenario la Skill on Line ha voluto apportare un proprio contributo ideando un sistema per preparare gli studenti al sostenimento e al superamento con successo delle prove Invalsi.

Skill On Line ha costruito un ambiente denominato 'Palestra digitale' dove si possono trovare:

- *Tutti i **test INVALSI** di Italiano e Matematica dall'anno scolastico 2007-2008 all'anno scolastico 2016-2017*
- ***Spiegazioni** dettagliate delle soluzioni dei test*
- *Gli **Activity Book**: schede di ripasso e approfondimento per tutti gli argomenti trattati*

Risorse che consentono gradualmente di preparare ed allenare gli studenti allo svolgimento delle prove Invalsi. Tali risorse permettono di organizzare momenti di studio collaborativo e/o individuale.

Ambienti di simulazione delle prove Invalsi in modo da poter misurare e verificare le abilità degli studenti durante il percorso di training:

- *Simulazioni su prove pubblicate dall'Invalsi*

Tali misurazioni vengono effettuate tramite strumenti ideati per condurre, monitorare e rendicontare i risultati con grafici radar, indicatori sintetici per classe, studente e categorie test.

AULA01 per l'acquisizione, l'aggiornamento e la Certificazione delle Competenze Informatiche

AULA01 è anche e soprattutto una soluzione per la verifica, l'allenamento ed il monitoraggio delle competenze informatiche, ed è finalizzata a stimolare la partecipazione attiva dei soggetti impegnati in processi di apprendimento delle suddette competenze, volte anche all'acquisizione delle diverse certificazioni, come ad esempio l'ECDL European Computer Driving Licence - la Patente Europea del

Computer o le Certificazioni Google Educator.

L'acquisizione e la valutazione delle competenze avvengono attraverso l'erogazione di test composti da batterie di domande. Le domande sottoposte ai candidati sono realizzabili attraverso testi, immagini, video, simulazioni e contributi multimediali in genere. AULA01 gestisce sessioni di verifica ed allenamento che consentono un utilizzo delle batterie di test reiterabile a piacere da parte di ciascun utente, modalità vincolata solo dai limiti temporali previsti dal progetto formativo.

La funzione di training rende disponibili all'utente delle pillole formative che contribuiscono all'apprendimento in modo rapido ed efficace, in quanto intervengono su aspetti circoscritti e ben definiti delle abilità da acquisire. Tali pillole sono prioritariamente erogate sulla base dei risultati ottenuti in fase di verifica delle competenze, in immediata corrispondenza a risposte non corrette da parte dell'utente, e sono fruibili anche secondo altri criteri in funzione degli obiettivi formativi.

Tutte le attività di verifica ed allenamento svolte sono registrate per mantenere una traccia dell'evoluzione delle competenze in acquisizione.

La sezione di Informatica contiene:

- **Videolezioni**
- **E-book**
- **Pillole Formative**
- **Digital Tool Box**
- **Open Badges**
- **Palestra digitale**

Le video lezioni costituiscono delle brevi sessioni formative multimediali. Possono essere fruite in sequenza secondo quanto previsto dal Syllabus dei vari percorsi, ovvero possono essere scelte dal discente in funzione delle proprie effettive necessità formative.

Gli E-book sono file PDF che possono essere fruiti on-line, oppure possono essere scaricati localmente da ciascun discente secondo le proprie necessità e dunque fruiti anche off-line o stampati.

Le Pillole Formative consentono di visualizzare immediatamente la soluzione per le risposte sbagliate e consentono di colmare il GAP delle competenze in modo puntuale e immediato.

Il Digital Tool Box consente al docente di personalizzare con materiali propri i percorsi proposti di default dal sistema e quindi di integrare la didattica con soluzioni proprie.

Gli Open Badges sono la nuova frontiera del monitoraggio delle competenze. Sono integrati nella soluzione AULA01 e al termine di ogni prova simulata lo studente può ottenere e archiviare on line un Open Badges emesso da AULA01.

*La "Palestra Digitale" rappresenta una modalità formativa fortemente innovativa, efficace, facile da usare per il discente e poco costosa. E' un sistema basato sulla simulazioni d'uso degli applicativi. Si tratta di una tipologia alternativa e più completa di test per la verifica delle competenze raggiunte dal discente, che consente di simulare in modo completo l'esame della certificazione obiettivo del percorso che si sta fruendo. Le **Simulazioni** sono realizzate per creare un perfetta analogia con le sessioni reali di esame e pertanto i risultati nel tempo conseguiti in tali sessioni potranno costituire un utile strumento per il discente per comprendere il proprio livello di preparazione per il superamento degli esami. I risultati individuali delle Simulazioni alimentano anche la classifica delle gare riportate nella homepage di AULA01.*

Il Legale Rappresentante

Carlo Tomasi





SKILL on LINE S.r.l. - Test Center ECDL Capofila
Ente accreditato **MIUR** secondo Direttiva Ministeriale n. 170/2016.
Sede Legale: Via Vallero, 1 - 10086 Rivarolo C.se (TO) - C.F./P.IVA: 07962400011
Sede Operativa: C.so Regina Margherita, 497 - 10151 Torino (TO)
☎ 011.4530663 ☎ 011.7382404 ✉ info@skillonline.org 🌐 www.skillonline.org
Registro Imprese di Torino n. 92330/2000 - R.E.A. 936516 - Cap. Soc. €10.000,00

